

# COMMENT TÉLÉCHARGER SON BILLET ?

Vous avez un code promo, voici les étapes pour télécharger ou imprimer votre billet.

**FOIRE**  
DE GRENOBLE  
DU 3 AU 13 NOVEMBRE

**RAPPEL** : chaque code promo permet de télécharger gratuitement 2 invitations maximum par compte client.

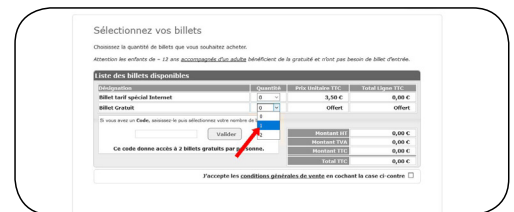
1) Rendez-vous sur le site [www.foiredegrenoble.com](http://www.foiredegrenoble.com), puis cliquez sur l'onglet «billetterie en ligne».



2) Entrez votre code, puis cliquez sur **VALIDER**.  
Si votre code est correcte la phrase «Code invitation validé» apparaît.



3) Sélectionnez votre bon pour invitation.



4) Acceptez les conditions générales de vente.

J'accepte les conditions générales de vente en cochant la case ci-contre

Une fenêtre s'ouvre, vous pouvez lire ces conditions puis fermer cette fenêtre.

5) Cliquez sur «CONTINUER VOTRE COMMANDE»

6) Une nouvelle page s'ouvre.  
Vous n'avez plus qu'à remplir les champs obligatoires pour pouvoir générer votre billet.

*Comme toute billetterie en ligne, vous êtes obligé de créer un espace personnel. Cet espace vous permet de consulter et garder un historique de vos opérations (de retrouver votre billet si vous l'avez perdu par exemple).*

7) Cliquez sur «VALIDER VOTRE COMMANDE»  
C'est fini vous allez recevoir votre billet par Email.

Les champs marqués \* sont obligatoires.

**Votre identité**

Civilité \*  M.  Mme  Mlle

Prénom \*

Nom \*

Date de naissance \*  (format : JJ/MM/AAAA)

Votre email \*

Confirmer votre email \*

Conformément à la loi informatique et libertés du 6 janvier 1978 modifiée en 2004, vous disposez d'un droit d'accès, de rectification et d'opposition aux informations vous concernant. Pour en savoir plus consultez nos conditions générales de vente.

**Vos coordonnées**

Adresse

Adresse suite

Code Postal \*

Ville \*

**Votre espace personnel**

Le Mot de passe que vous allez saisir, vous permettra d'accéder à votre espace personnel. Ce mot de passe doit être composé d'au moins 5 caractères.

Mot de passe \*

Confirmez le mot de passe \*